

Y'A LA MARE

Âge: À partir de 8ans	Durée: 1h30	Nombre d'enfants: 15 maximum	Automne	(X)
			Hiver	
			Printemps	X
			Été	X

Déroulement:

Suivant la fréquentation de nos mares, l'animation se fera sur l'une ou sur l'autre. Nous nous laissons la liberté de refuser cette animation afin d'éviter une sur-fréquentation.

Préambule sensoriel et ludique. Jeux d'observation de la flore. Pêche à l'épuisette et au troubleau et détermination. Chaque enfant réalisera une fiche d'identification d'une des espèces pêchées.

Discussion autour de la problématique de la raréfaction des milieux humides.

Objectifs Pédagogiques:

Sensibiliser à la fragilité des milieux aquatiques.
Comprendre l'importance des mares pour la biodiversité.
Comprendre et savoir utiliser une clé de détermination.
Adopter un comportement responsable et respectueux envers la faune et la flore.

Objectifs Techniques:

Techniques de pêche au troubleau et à l'épuisette.
Utiliser un aqua-kit.
Utiliser des boîtes loupes et des loupes.

Thèmes abordés:

La faune et la flore des mares (identification, chaîne alim,...).
Les milieux humides.
La biodiversité.
Les interactions entre différents éco-systèmes.

Autres orientations possibles:

Les différents modes de déplacement des esp. Aquatiques.
Les différents modes de respiration des esp. Aquatiques.
Les bio-indicateurs.

Suites possibles:

La faune et la flore des rivières
Nettoyage ou création de mare
Film sur le dytique
Construction de cabane en saule vivant, lectures bibliographiques.

Matériel mis à disposition:

Épuisettes, troubleaux, boîtes loupes, loupes, aqua-kit, récipients, clé de détermination, fiches d'identification, bandeaux, draps.
En cas de pluie ou en autonomie, film sur le dytique et matériel vidéo.

Matériel à apporter:

Bottes, vêtements adaptés.
Supports d'écriture et crayons.
Possibilité d'apporter des loupes binoculaires (en projet d'acquisition).