

## L'ARBRE, UN ÊTRE VIVANT

<b>Âge:</b> À partir de 8 ans	<b>Durée:</b> ¾ heure ou 1h30	<b>Nombre d'enfants:</b> 15 enfants ou classe entière	Automne	X
			Hiver	X
			Printemps	X
			Été	X

### Déroulement:

Cette animation se déroule entièrement à l'extérieur. Il est cependant possible d'exploiter des variantes pour qu'une partie puisse se dérouler en salle.

Après un préambule sensoriel et imaginaire du milieu forestier, les enfants créeront par petits groupes, un arbre à partir d'éléments naturels. Cette création servira de support à des questions-réponses sur l'arbre, ses composantes, ses besoins. Une synthèse des connaissances sera effectuée sous la forme d'un mime où les enfants vivront corporellement le fonctionnement de l'arbre.

### Objectifs Pédagogiques:

Comprendre que l'arbre est un être vivant.  
Identifier ses principales composantes.  
Identifier ses besoins.  
Faire émerger chez l'enfant un lien émotionnel avec les arbres.

### Objectifs Techniques:

Se repérer dans l'espace et cartographier différents éléments.

<b>Thèmes abordés:</b> L'arbre, ses différentes composantes et ses besoins. Le sol forestier et les décomposeurs. Les différentes strates végétales. Les saisons.	<b>Autres orientations possibles:</b> Climat. Pollution. Clés de détermination.	<b>Suites possibles:</b> Niche écologique et éco-système forestier. Les végétaux. Herbier. Arbre et paysage.
<b>Matériel mis à disposition:</b> Matériel sensoriel, jeu des décomposeurs, jeu des « feuilles, fleurs, fruits », draps, clés de détermination, schéma de fonctionnement de l'arbre et de coupe.	<b>Matériel à apporter:</b> Vêtements adaptés.	